

Zachodnia część Góry Kołoczek

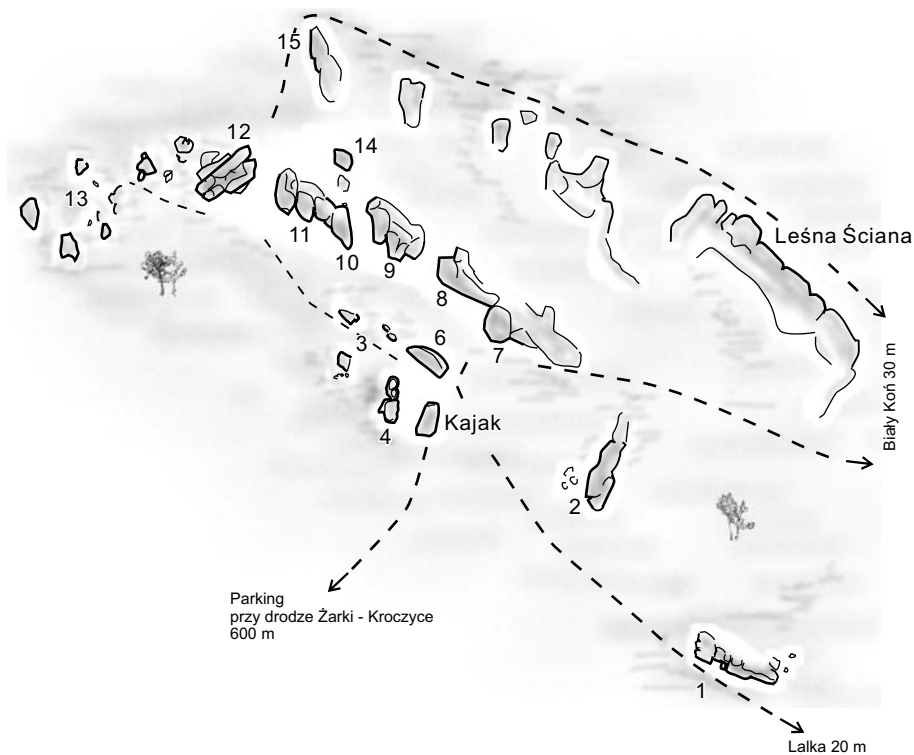
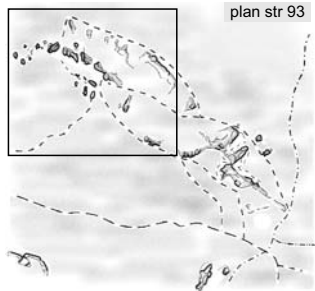
1. Leśna
2. Leśna kulisa
3. Cyklop
4. Dziewica
5. Jarzębinka
6. Wodna skała
7. Okręt
8. Kajak
9. Z błękitnymi lotami
10. Z gładkim trawersem

Wschodnia część Góry Kołoczek

11. Grań aniołów
12. Kazerma
13. Brzuch buddy
14. Z damskimi ryskami
15. Ptak
16. Ze spadającymi gwiazdami
17. Biały koń

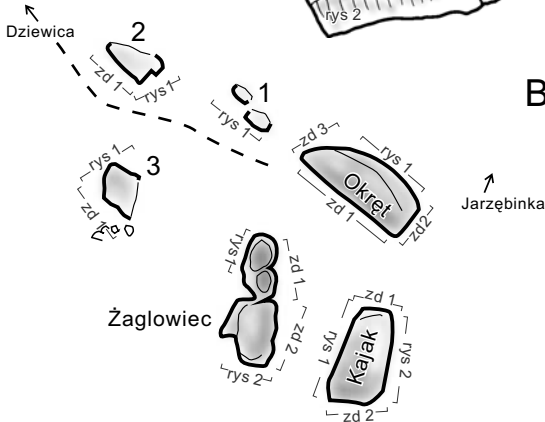
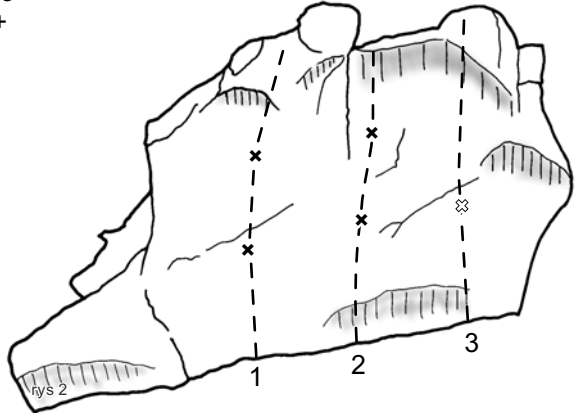


1. Z gładkim trawersem
2. Z błękitnymi lotami
3. buldery koło Okrętu
4. Żaglowiec
5. Kajak
6. Okręt
7. Wodna skała
8. Jarzębinka
9. Tata
10. Mama
11. Trzy córki
12. Dziewica
13. buldery za Dziewicą
14. Cyklop
15. Leśna kulisa
16. Leśna ściana



Z Błękitnymi lotami

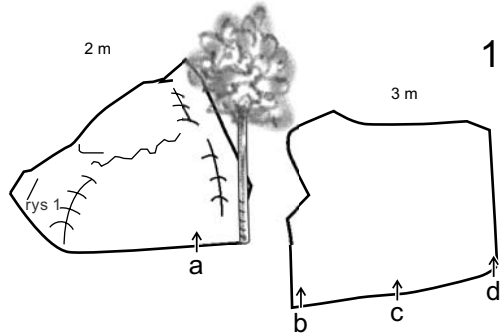
- | | |
|--------------------|---------|
| 1. Lewy Białystok | VI.3/3+ |
| 2. Prawy Białystok | VI.2+ |
| 3. | ? |
| 4. | ? |
| 5. Wolnomularz | VI.3 |
| 6. Akcja Katolicka | VI.5 |
| 7. Łoża Masońska | VI.4 |
| 8. | IV |
| 9. Błękitne loty | IV |



Bulderzy koło Okrętu

Opisywane trzy kamienie położone są przy ścieżce na zach od Okrętu. Razem z bulderami na Okręcie, Kajak i innych skałach tej okolicy stanowią chyba najciekawszą propozycję bulderową ze wszystkich opisywanych rejonów w tym przewodniku.

Szczególnym miejscem jest Okręt. Podobnie jak Pod krzyżem w Rzędkowicach i na Daszku na G. Zborów jest tu coś magicznego (?) dla bulderingu.

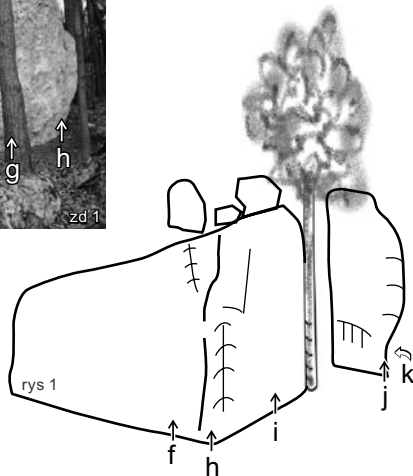


- | | | |
|---------------------|-----|----|
| 1a. | 6a | SD |
| 1b. Stalaktyt lewy | 0 | SD |
| 1c. Elf | 6b+ | SD |
| 1d. Stalaktyt prawy | 0 | SD |

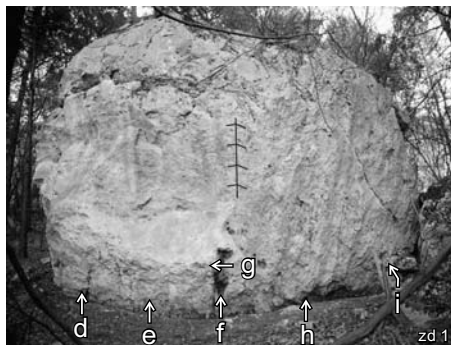
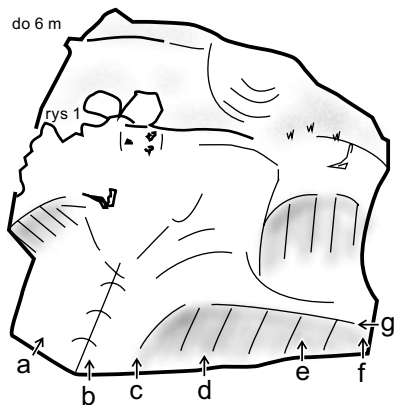
2 3 m



- 2a. *Z kupy (Liście)* 0 SD
- 2b. 0 SD
- 2c. *Jeden ruch zginacza* 7a SD
(prawa ręka w odciążu)
- 2d. (trawers, wyjście f) 7b SD
- 2e. 0 SD
- 2f. 0 SD
- 2g. *Hardcore czółgisty* 7b (↓) SD
- 2h. *Bez rys* 6c (ogr)
- 2i. *Z rzut* 6b SD
- 2j. 6a+ SD
- 2k. *Parch* 0 SD

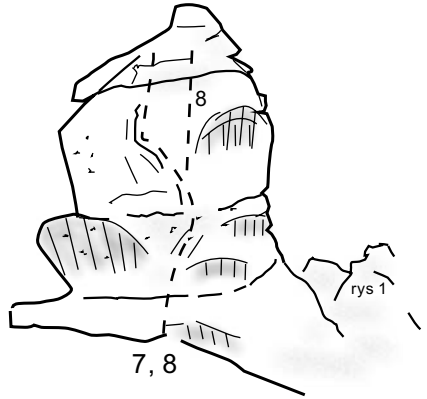


3 do 6 m

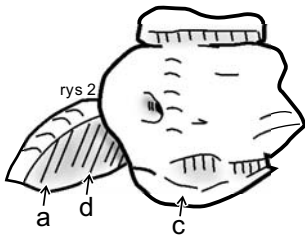


- 3a. *Mięczaki* 0 SD
- 3b. *Shizm* 6a SD
- 3c. 6a SD
- 3d. *Total iluzion* 6b+ SD
- 3e. *Would* 6a SD
- 3f. *Uwaga na miny* 6b+ SD (ściśle kantem)
- 3g. *Niski trawers* 7b+ SD
(start f, wyjście d)
- 3h. *I w pizdu i wylądował* 7b SD
- 3h. *Crack* 7b SD
(wyjście rysą w lewo skos)

10 m Żaglowiec



- | | |
|------------------|-----------|
| 2. Dla Kropeczki | VI |
| 3. | VI.2+/3 |
| 4. | II ♀ ♂ |
| 5. | VI.1 (TR) |
| 6. | VI.1 (TR) |
| 7. | V+ ♀ ♂ |
| 8. Fuczo | VI ♀ ♂ |

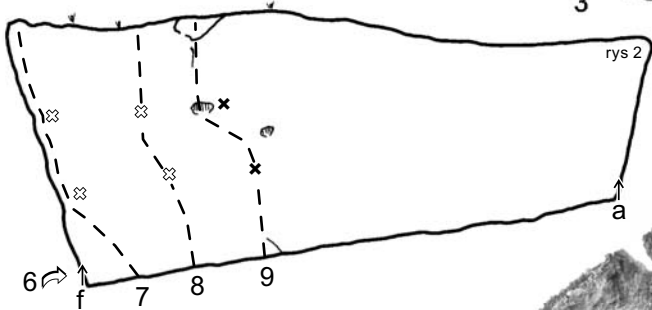
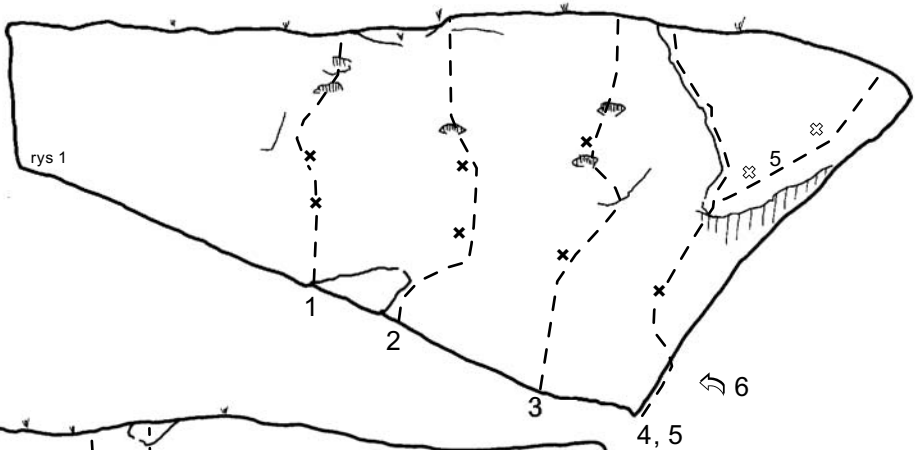
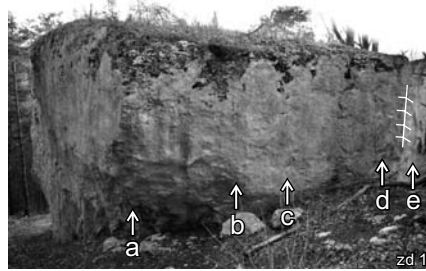


- a. Dizaja 7c sd
 b. Projekt
 c. Nieporozumienie 0 sd

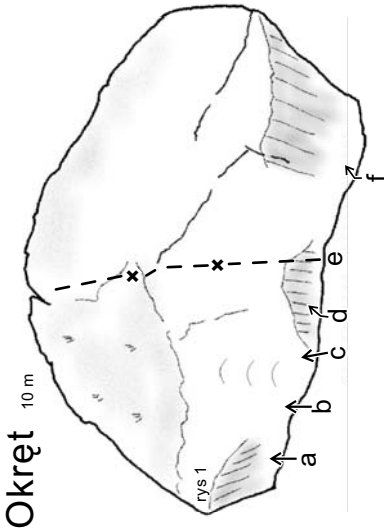


Kajak 10 m

- a. *Fantazja* 7b+ HE 8a+ SD
- b. *Projekt* 0 SD
- c. *Wyjściowy* 0 SD
- d. 0 SD
- e. 0 SD
- f. 6b SD (wyjście 7)



- 1. *Kajakowa wycieczka* VI.4/4+
- 2. *Wyjście z kryzysu* VI.4+/5
(Problemat Kuchara)
- 3. *Seul* VI.5
- 4. *Isztwanka* VI.4 †
- 5. *Czerwony Październik* VI.4+ (†)
- 6. *Projekt*
- 7. *Kolaboracja dwufazowa* VI.3/3+ (↓)
- 8. *Sabotaż* VI.3+
- 9. *Ublówka* VI.2+ (†)

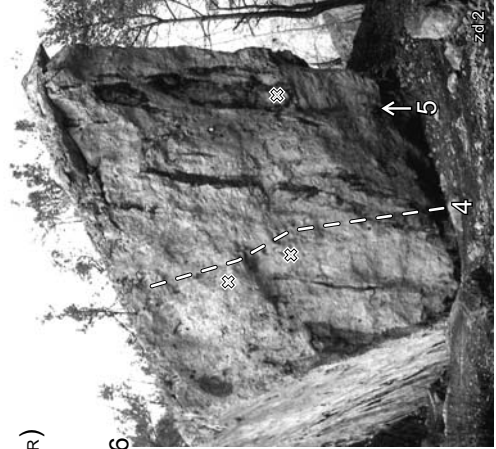


(VI.6 TR)

1. Projekt
2. Projekt
3. Projekt
4. Wyciąg szczyrów VI.5+/6
5. Projekt

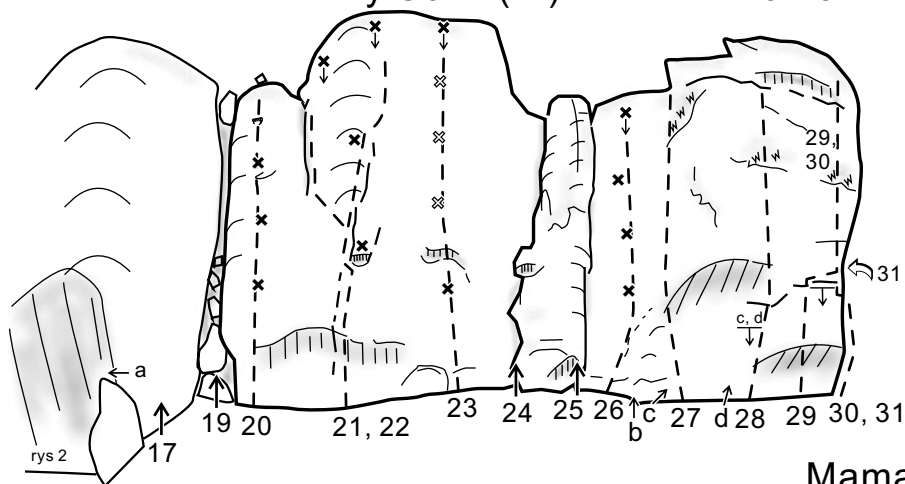
- a. *Pigi* 6c SD
 b. *Gonzo* 6c+ HE

- b. *Zwierzak zjeść Gonzo* 7b+ (4) SD
 c, d. *Projekt*
 e. *Okurzone przeboje* 6a+ HE (droga zejściowa)
 e. *Boski bicz na młode dupy* 7b+ (4) SD
 f. *Wow* 6a HE (pierwsze chwytły rysy, wysięcie g)
 g. 0 HE



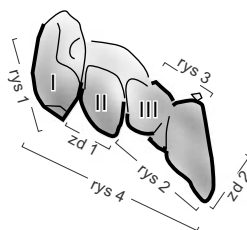
Trzy Córki (III)

Mama

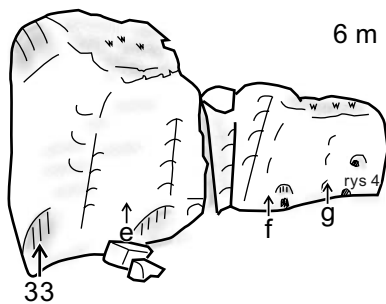


- | | |
|--------------------------------|-----------|
| 19. Komin Hareczka | VI ⚡ |
| 20. Zwiastun burzy | VI.3+ |
| 21. Krakowskie pieczywo | VI.1+ ⚡ |
| 22. Krakowskie pieczywo wprost | VI.3 (↓) |
| 23. Rewolwery do wynajęcia | VI.5+/6 |
| 24. Lewa ryska | IV+ ⚡ |
| 25. Prawa ryska | V- ⚡ |
| 26. Pocałunek Mako | VI.1+ |
| 27. | VI.1 |
| 28. | V+ |
| 29. | VI+ ⚡ ⚡ |
| 30. Filarek Mamy | V ⚡ ⚡ |
| 31. Young power | VI.4+ |
| 32. Old power | VI.5+ (↓) |
| 33. Kant poborowych | VI.2+ |

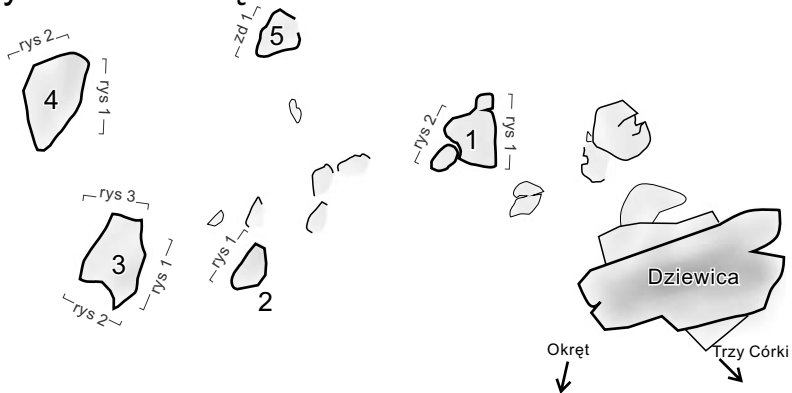
Mama



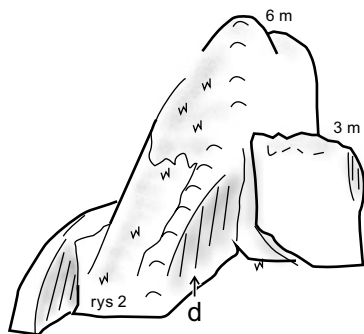
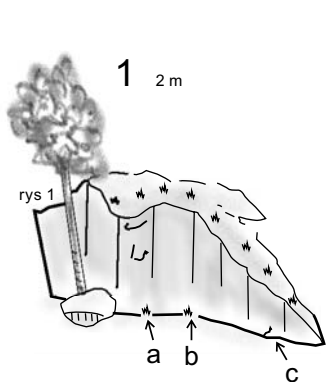
- | | |
|-------------|-------|
| b. | 6a sd |
| c. Widoczny | 6b sd |
| d. | 0 sd |
| e. Projekt | 7a sd |
| f. Sigma | 6b sd |
| g. Pi | 6a sd |
| 29. | 6a sd |
| 30. | 6b sd |



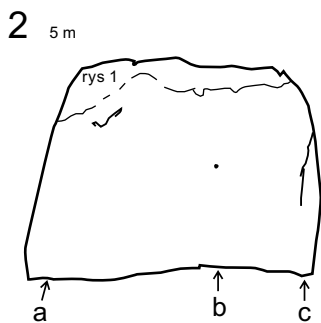
Buldery za Dziewicą



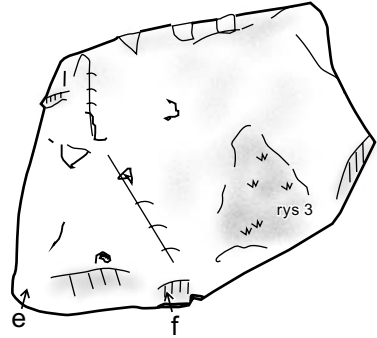
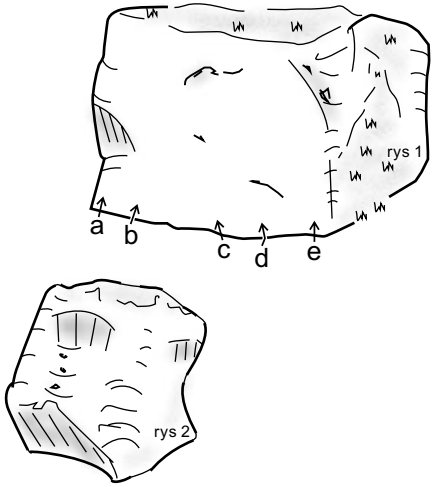
Grupa Kamieni bezpośrednio za Dziewicą w kierunku pół-zach. Położone w młodym i stosunkowo gęstym lesie. Buldery są przeważnie podpisane i łatwe do zidentyfikowania.



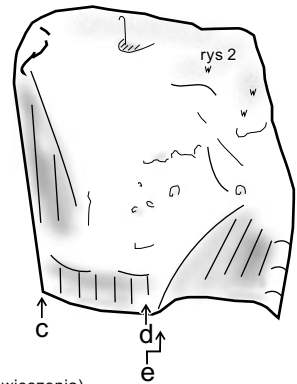
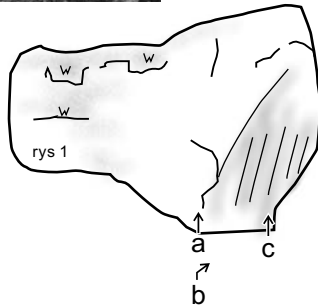
- | | | |
|-----|--------------------|-----------|
| 1a. | 6a | SD |
| 1b. | <i>Silna ciota</i> | 6c (?) SD |
| 1c. | 6a | SD |
| 1d. | 6b | SD |



- | | | | |
|-----|-----------------|---|----|
| 2a. | <i>Sherman</i> | 0 | SD |
| 2b. | <i>Palcowa</i> | 7 | HE |
| 2c. | <i>Darkówka</i> | 0 | SD |



- | | |
|----------------------------------|---------|
| 3a. Debiut | 0 SD |
| 3b. Raz za razem | 7a+ SD |
| 3b. <i>Kilka słów o sile</i> | 7c (↓) |
| 3c. <i>Kilka słów o technice</i> | 7b+ (↓) |
| 3d. <i>Bigos</i> | 0 SD |
| 3e. | V+ SD |
| 3f. | V SD |



- | | |
|-------------------------------|---------------------------------------|
| 4a. <i>Liście</i> | 0 SD |
| 4b. <i>Fak ju mader faker</i> | 7b+ SD (start a, wyjście c) |
| 4c. <i>Nagły impuls lata</i> | 7c (↓) |
| 4d. <i>To nie dla mnie</i> | 7a SD |
| 4e. <i>Nachwyty odwrócony</i> | 6a HE 7a SD (krawędzią przewieszania) |